

Personnage: _____ **Culture:** _____ **Age/ date de naissance:** ____/____
Joueur: _____ **Origine/Clan:** _____ **Cheveux:** _____
Race: _____ **Profession:** _____ **Yeux:** _____
Sexe: _____ **Famille:** _____ **Hauteur/Poids:** ____/____

Caractéristiques FOR ____ CON ____ DEX ____ TAI ____ INT ____ POU (____) ____ CHA ____

Attributs Actions de Combat: _____ Mod. De Dommage: _____ Rang d'Action: _____
 Mouvement: _____m Jet d'Amélioration: _____ Pénalité d'Armure: _____

Pts d'Héroïsme

Compétences de base

Compétence	% de Base	Score Actuel
Athlétisme	FOR+DEX	
Bagarre	FOR+DEX	
Chant	CHA+POU	
Conduite	DEX+POU	
Conn. (Région)	INTx2	
Culture (d'origine)	INTx2	
Danse	DEX+CHA	
Discrétion	INT+DEX	
Endurance	CONx2	
Equitation	DEX+POU	
Evaluer	INT+CHA	
Evasion	DEXx2	
Force Brute	FOR+TAI	
Influence	CHAx2	
Natation	FOR+CON	
Passe-passe	DEX+CHA	
Perception	POU+INT	
Persévérance	POUx2	
Perspicacité	INT+POU	
Premiers Soins	INT+DEX	

Compétences Avancées

Compétence	% de Base	Score Actuel
Art (_____)	POU+CHA	
Artisanat (_____)	DEX+INT	
Canotage	FOR+CON	
Commerce	INT+CHA	
Connaissance (_____)	INTx2	
Connaissance de la rue	INT+CON	
Courtoisie	INT+CHA	
Culture (_____)	INTx2	
Déguisement	INT+CHA	
Eloquence	POU+CHA	
Enseignement	INT+CHA	
Ingénierie	INTx2	
Jeu	INT+POU	
Jouer Instrument	DEX+CHA	
Mécanisme	DEX+INT	
Médecine	INT+POU	
Méditation	POUx2	
Navigation	INT+CON	
Pistage	INT+CON	

Langages

Langues	% de Base	Score Actuel
Propre langue		
(_____)	INTx2 + 50	
	INTx2	
	INTx2	

Styles de Combat

Styles	% de Base	Score Actuel

Culte		
Rang		
Devoirs		
Bénéfices		
POU Dédié		

Points de Magie (POU): _____

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

Matrices de Points de Magie: _____

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

Fétiche: INT___ POU___ CHA___

MP: ___ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

Compétences Magiques

Compétences	% de Base	Score Actuel
Magie Commune	POU+CHA	
Contrainte Spirituelle	POU+CHA	
Détection des Esprits	POU+CON	
Manipulation	INT+POU	
Grimoire (_____)	INTx2	
Pacte	CHA+ POU dédié	
Théologie (_____)	INT+POU	

Sorts de Magie Divine

Sort	Magnitude	Score

Sorts de Magie Commune

Sort	Magnitude	Score

Sorts de Sorcellerie

Sort	Score

Pouvoirs Runiques

Rune	Pouvoirs

Prouesses Héroïques

Prouesses Héroïques	Effets

Feuille de Combat

Actions	Rang d'Action	Mouvement	Mod. de Dommage	Pts de Magie	Evasion %
---------	---------------	-----------	-----------------	--------------	-----------

Armes de contact	Score	Main	Taille	Allonge	Dommage	Manœuvre	PA	PV

Armes de distance	Score	Recharge	Taille	Portée	Dommage	Manœuvre	PA	PV

Localisations

D20	Partie du corps	Armure	Points de vie
1-3	Jambe Droite		/
4-6	Jambe Gauche		/
7-9	Abdomen		/
10-12	Poitrine		/
13-15	Bras Droit		/
16-18	Bras Gauche		/
19-20	Tête		/

Fatigue

Niveau	Comp	Mouv	RA	CA
<input type="checkbox"/> Frais				
<input type="checkbox"/> Essoufflé	-10%			
<input type="checkbox"/> Fatigué	-20%	-1m		
<input type="checkbox"/> Épuisé	-30%	-1m	-2	
<input type="checkbox"/> Extenué	-40%	1/ 2	-4	-1
<input type="checkbox"/> Harassé	-50%	1/ 2	-6	-2

Persévérance %

Endurance %

MANŒUVRES

ATTAQUE

Choisir Localisation
 Emmêler (Armes d'emmêlement)
 Empaler (Armes d'estoc)
 Empoigner (Bagarre)
 Engourdir (Armes contondantes)
 Maximiser Dégâts (Critique)
 Traverser Armure (Critique)
 Traverser Parade
 Saigner (Armes Tranchantes)
 Scinder (Armes à 2 Mains)

DEFENSE

Améliorer Parade
 Aveugler (Si critique)
 Coincer l'Arme (Si critique)
 Dévier le Coup
 Exposer Adversaire
 Regagner Equilibre
 Résister
 Riposte
 Se Dégager
 S'emparer de l'Arme

LES DEUX

Changer Distance
 Désarmer
 Endommager Arme
 Faire Trébucher